

じゃんけん

じゃんけん

内容 1 : jyanke.java

コンピュータと人間が「グー・チョキ・パー」でじゃんけんするプログラムを作ってください。

(ヒント) グーチョキパーは整数値で定義します → 0:グー 1:チョキ 2:パー

内容 2 : jynken.java

勝つまで続けてください。

```
Jyanken - C:\Users\mitsu\AppData\Local\Microsoft\Windows\Terminal
C:\Java_pad\src>java Jyanken
じゃんけん (0:グー 1:チョキ 2:パー) を選んでください : 0
あなた : グー
コンピュータ : パー
あなたの負け ...
じゃんけん (0:グー 1:チョキ 2:パー) を選んでください : 0
あなた : グー
コンピュータ : パー
あなたの負け ...
じゃんけん (0:グー 1:チョキ 2:パー) を選んでください : 0
あなた : グー
コンピュータ : チョキ
あなたの勝ち !
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) -- |
```

内容 3 : jyanken3.java

変数 1 と変数 2 をコンピュータ 1 とコンピュータ 2 に見立てて「グー・チョキ・パー」のじゃんけんを 10000 回行いコンピュータ 1 の勝率、負け率、あいこ率を計算してください。途中の勝ち負けの経過も表示します

CPU1の負け...

CPU1: グー

CPU2: チョキ

CPU1の勝ち!

CPU1: グー

CPU2: グー

あいこです。

CPU1 勝率 : 0.3287

CPU1 負け率 : 0.3388

CPU1あいこ率 : 0.3325

-- Press any key to exit (Input "c" to continue) -- |