

デザイナーを使った実装5(コンボボックスの選択表示)

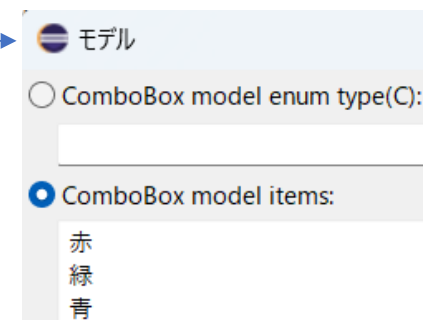
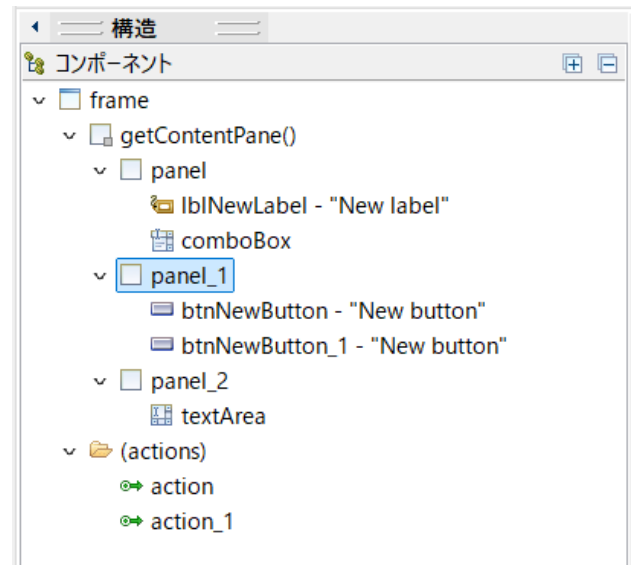
ボタンをクリックするとコンボボックスの選択したインデックスと内容がテキストエリアに出力される GUI アプリケーションを作成する(プロジェクト名:Swing)

1. クラスファイル作成

メニューバー → ファイル → 新規 → その他 → WindowBuilder
→ Swing デザイナー → アプリケーション・ウィンドウ
→ パッケージ名 :jp.ict.aso.swing クラス名 :Exec330

2. GUI デザイン作成(デザインタブ)

【パレット】		【配置場所】
① BorderLayout	→	FRAME 全体
② JPanel	→	NORTH 位置
③ JLabel	→	NORTH 位置
④ JComboBox	→	NORTH 位置
プロパティ		model [赤,緑,青]
⑤ JPanel	→	SOUTH 位置
⑥ JPanel	→	CENTER 位置
⑦ JTextArea	→	CENTER 位置
プロパティ		columns 30 rows 10
⑧ JButton	→	SOUTH 位置
⑨ SwingActions 新規	→	JButton 位置
⑩ JButton	→	SOUTH 位置
⑪ SwingActions 新規	→	JButton 位置



BorderLayout は、画面を上下左右中の 5つのブロックに分け、それぞれに部品を配置します。5つのブロックはそれぞれ、東西南北中央(East, West, South, North, Center)で示されます。

3. ソース変更(ソースタブ)

① //koko の部分を追加(イベント処理の記述)

```
private class SwingAction extends AbstractAction {  
    public SwingAction() {  
        putValue(NAME, "SwingAction");  
        putValue(SHORT_DESCRIPTION, "Some short description");  
    }  
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
        textArea.append("[ "+comboBox.getSelectedIndex()+" ]"); //koko  
        textArea.append(comboBox.getSelectedItem()+"¥n"); //koko  
    }  
}
```

```
private class SwingAction_1 extends AbstractAction {  
    public SwingAction_1() {  
        putValue(NAME, "SwingAction_1");  
        putValue(SHORT_DESCRIPTION, "Some short description");  
    }  
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
        textArea.setText(null); //koko  
    }  
}
```

② //koko の部分を追加(インスタンス変数の宣言追加)

```
public class Exec330 {  
    private JFrame frame;  
    private final Action action = new SwingAction();  
    private final Action action_1 = new SwingAction_1();  
    private JComboBox comboBox; //koko  
    private JTextArea textArea; //koko  
  
    /**  
     * Launch the application.  
     */  
}
```

③ //koko の部分を変更(ローカル変数の宣言削除)

```
JLabel lblNewLabel = new JLabel("New label");  
panel.add(lblNewLabel);  
  
comboBox = new JComboBox(); //koko  
comboBox.setModel(new DefaultComboBoxModel(new String[] { "赤", "緑", "青" }));  
panel.add(comboBox);
```

```

JPanel panel_2 = new JPanel();
frame.getContentPane().add(panel_2, BorderLayout.CENTER);

textArea = new JTextArea(); //koko
textArea.setRows(10);
textArea.setColumns(30);
panel_2.add(textArea);

```

4. 実行

以下実行結果の例



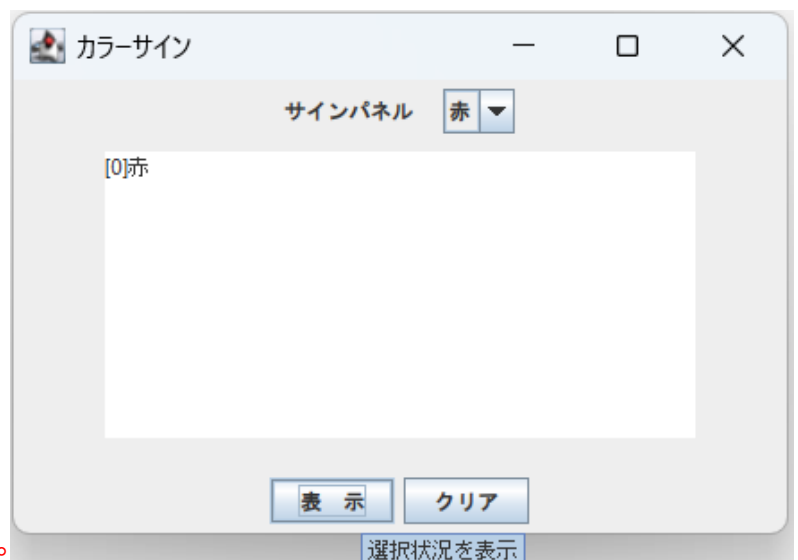
5. 表示名の変更

右のように各オブジェクトの内容を変更してください

- ・タイトルを付けます
- ・ラベルの表示を変更します
- ・ボタンの表示を変更します

あわせてツールチップ(注釈補足情報)も設定します

ソースタブでもデザインタブでも変更可能ですが、**デザインタブのプロパティ**だけでは設定できない項目がありますのでその時はソースを直接変更します。



【演習1】

上記プログラムを以下のように

選択した色がコンボボックスに反映されるようにしてください

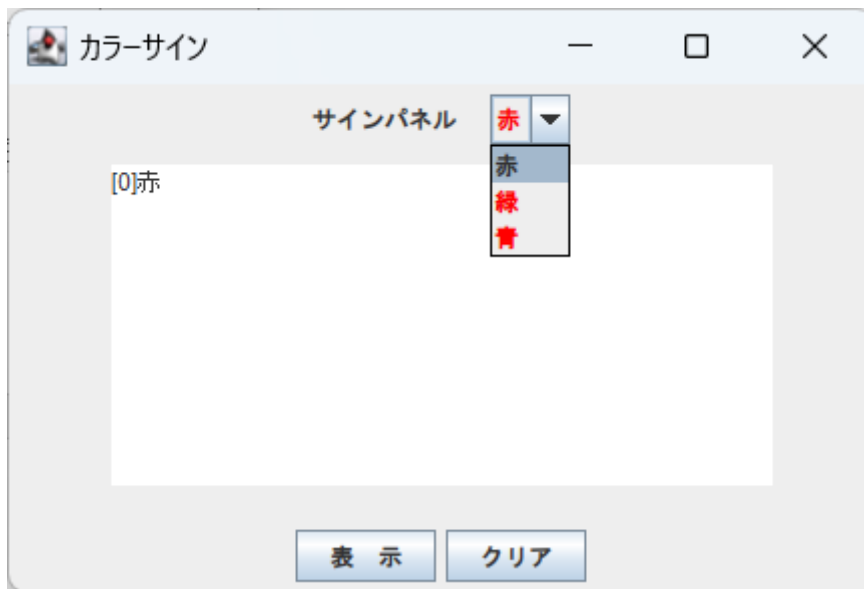
コンボボックスの項目選択は index で判断できます

コンボボックスフィールド変数名.getSelectedIndex();

コンボボックスの色の指定処理は次のようにして実装できます

コンボボックスフィールド変数名.setForeground(Color.red);

※この場合 combobox 全体の色が変わります



【ヒント】

赤を指定するとき

```
// 赤色 ↓
if (comboBox.getSelectedIndex() == 0) {
    comboBox.setForeground(Color.RED);
    textArea.append("[ "+comboBox.getSelectedIndex()+" ]"); //koko ↓
    textArea.append(comboBox.getSelectedItem()+"¥n"); //koko ↓
}
```

以下色を反映したコンボボックスのコードになりますが、コンボボックスの表示(赤、緑、青)に合わせて色の指定を変更してください。

```
private class SwingAction extends AbstractAction { ↓
    public SwingAction() { ↓
        putValue(NAME, "表示"); ↓
        putValue(SHORT_DESCRIPTION, "色を反映したコンボボックス"); ↓
    } ↓
    public void actionPerformed(ActionEvent e) { ↓
        if(comboBox.getSelectedIndex()==0) { ↓
            comboBox.setForeground(Color.blue); ↓
            textArea.append "["+comboBox.getSelectedIndex()+"]"); //koko
            textArea.append(comboBox.getSelectedItem()+"\n"); //koko ↓
        } ↓
        if(comboBox.getSelectedIndex()==1) { ↓
            comboBox.setForeground(Color.yellow); ↓
            textArea.append "["+comboBox.getSelectedIndex()+"]"); //koko
            textArea.append(comboBox.getSelectedItem()+"\n"); //koko ↓
        } ↓
        if(comboBox.getSelectedIndex()==2) { ↓
            comboBox.setForeground(Color.red); ↓
            textArea.append "["+comboBox.getSelectedIndex()+"]"); //koko
            textArea.append(comboBox.getSelectedItem()+"\n"); //koko ↓
        } ↓
    } ↓
} ↓
```