

# 運勢占い

## 運勢占い

### 【課題】

運勢を占うプログラムを作ります。

起動すると「あなたの運勢を占います」というメッセージを表示し、「あなたに未来はありますか？」と問いかけます。問いかけにはtrue/falseで答えます。trueの時のみ占います。falseの時はメッセージを表示して終了します。

占いの結果は大吉、中吉、小吉、凶を出力します。それぞれの出現確率は10%、40%、40%、10%とします。大吉が出るまで繰り返して、繰り返した回数から未来へのメッセージを変化させてください。

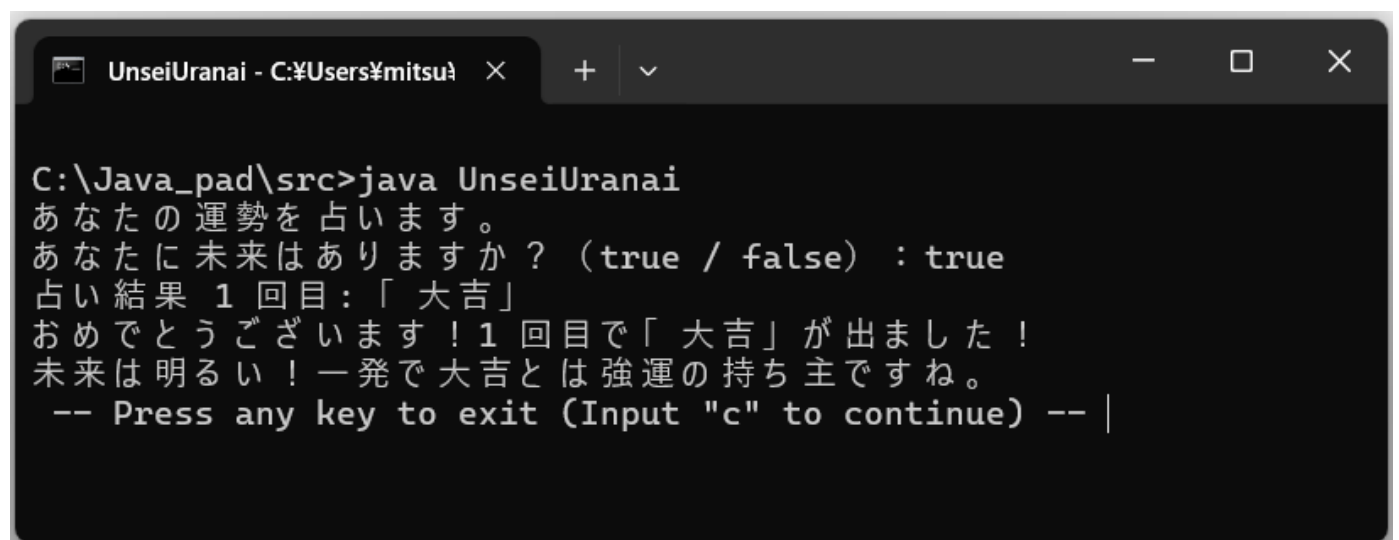
### 【乱数の設定方法】

```
int r = java.util.Random().nextInt(個数); // 乱数は0から個数-1までの整数で発生します
```

### 【制限】

- import文は使ってはいけません。
- 乱数は10個しか使ってはいけません。
- switch文を使ってください。
- 前向きなメッセージを表示してください。

### 【実行例】



```
C:\Java_pad\src>java UnseiUranai
あなたの運勢を占います。
あなたに未来はありますか？ (true / false) : true
占い結果 1 回目: 「大吉」
おめでとうございます！1 回目で「大吉」が出ました！
未来は明るい！一発で大吉とは強運の持ち主ですね。
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) -- |
```

```
UnseiUranai - C:\Users\mitsu\ × + ▾  
C:\Java_pad\src>java UnseiUranai  
あなたの運勢を占います。  
あなたに未来はありますか？ (true / false) : true  
占い結果 1 回目：「小吉」  
占い結果 2 回目：「凶」  
占い結果 3 回目：「小吉」  
占い結果 4 回目：「中吉」  
占い結果 5 回目：「小吉」  
占い結果 6 回目：「小吉」  
占い結果 7 回目：「小吉」  
占い結果 8 回目：「大吉」  
時間はかかったけれど、幸運は必ず訪れる。  
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) -- |
```

```
UnseiUranai - C:\Users\mitsu\ × + ▾  
C:\Java_pad\src>java UnseiUranai  
あなたの運勢を占います。  
あなたに未来はありますか？ (true / false) : false  
未来がないとは...残念です。  
-- Press any key to exit (Input "c" to continue) -- |
```