

0033.シェルスクリプト22

1.viにおいて、編集した内容をファイルを保存せずにviを終了したい。
適切なコマンドはどれか。

1. ☐ :q!
2. ☐ Esc
3. ☐ :qq
4. ☐ :wq
5. ☐ :q

2.viを終了するコマンドはどれか。

1. ☐ :q
2. ☐ o
3. ☐ w
4. ☐ :w
5. ☐ Esc

3.viにおいて、ファイルを保存してviを終了するコマンドはどれか。

1. ☐ :aq
2. ☐ :iq
3. ☐ :oq
4. ☐ :q!
5. ☐ :wq

4.viにおいて、入力モードからコマンドモードへ切り替えるにはどのキーを入力すればよいか。

1. ☐ Shift
2. ☐ Ctrl
3. ☐ Tab
4. ☐ Alt
5. ☐ Esc

5.viにおいてコマンドモードから入力モードへ切り替えるキーはどれか。三つ選べ。

- 1. ☐ a
- 2. ☐ i
- 3. ☐ u
- 4. ☐ o
- 5. ☐ x

6.シェルスクリプトで「カレントディレクトリ内の全てのファイル名を表示する」という繰り返し処理を行う際、適切な処理はどれか。

- 1. ☐

```
foreach (f=./*)  
    echo $f
```
- 2. ☐

```
for f in ./*  
do  
    echo $f  
done
```
- 3. ☐

```
for (f, f=./*) {  
    echo $f  
}
```
- 4. ☐

```
for f in `find ./ -type f`  
{ echo $f }
```
- 5. ☐

```
for ./*  
    echo $f
```

7.カレントディレクトリに以下のファイルがある。

test01.txt test10.txt script01.sh script02.sh

以下のシェルスクリプトを実行したときの実行結果として正しいものを選べ。

```
#!/bin/bash  
  
for f in *.sh  
do  
    a=$f  
done  
echo $a
```

1. ☐ script02.sh
2. ☐ script01.sh
3. ☐ script01.sh script02.sh
4. ☐ *.sh
5. ☐ test01.txt test10.txt script01.sh script02.sh

8.以下はループ処理を行うシェルスクリプトである。下線部に当てはまるコマンドはどれか。

```
_____ text in *.txt  
do  
    cp $text $text.cp  
done
```

1. ☐ loop
2. ☐ set
3. ☐ export
4. ☐ for
5. ☐ test

9.スクリプト「script.sh」を実行したところ、以下のようにエラーが表示された。

```
$ ./script.sh  
-bash: ./script.sh: Permission denied
```

「script.sh」を正しく実行する手段として正しいものはどれか。三つ選べ。

1. ☐ 「script.sh」で使用している変数を環境変数に設定する
2. ☐ sourceコマンドの引数に「script.sh」を指定する
3. ☐ 「script.sh」に実行権を与える
4. ☐ bashコマンドの引数に「script.sh」を指定する
5. ☐ 「script.sh」の1行目に「#!/bin/bash」を記述する

10.シェルスクリプト「script.sh」には以下のようにパーミッションが設定されている。

```
$ ls -l script.sh
-rwxr-xr-x 1 user01 user 236 Aug 20 16:57 script.sh
```

このスクリプトの実行方法として、正しいものはどれか。二つ選べ。

1. ☐ #!script.sh
2. ☐ ./script.sh
3. ☐ bash script.sh
4. ☐ !script.sh
5. ☐ export script.sh

11.シェルスクリプト「script.sh」には以下のようにパーミッションが設定されている。

```
$ ls -l script.sh
-rw-r--r-- 1 user01 user 236 Aug 20 16:57 script.sh
```

このスクリプトの実行方法として、正しいものはどれか。二つ選べ

1. ☐ ./script.sh
2. ☐ #!script.sh
3. ☐ !script.sh
4. ☐ bash script.sh
5. ☐ source script.sh

12.シェルスクリプト「sample.sh」の実行方法として正しいものはどれか。二つ選べ。

なお、「sample.sh」には実行権のビットが設定されているものとする。

1. ☐ run sample.sh
2. ☐ exe sample.sh
3. ☐ echo sample.sh
4. ☐ ./sample.sh
5. ☐ bash sample.sh

13. 以下はシェルスクリプト「script.sh」の内容である。

```
#!/bin/bash  
echo "$2"
```

「bash script.sh test sample」と実行したとき、結果として正しいものはどれか。

1. ☐ test sample
2. ☐ sample
3. ☐ test
4. ☐ 何も出力されない
5. ☐ script.sh

14. シェルスクリプト「test.sh」は以下の内容である。

```
#!/bin/bash  
echo $TEST
```

次のコマンドを実行したとき、正しい結果はどれか。

```
$ TEST="test"  
$ ./test.sh
```

1. ☐ "test"が出力される
2. ☐ スクリプトがエラーになる
3. ☐ 何も出力されない
4. ☐ "TEST"が出力される
5. ☐ "TEST=test"が出力される

15. 現在のシェルにシェル変数「TEST」が設定されている。

変数TESTの値をシェルスクリプト「test.sh」内で扱いたいとき、正しい方法はどれか。二つ選べ。

1. ☐ exportコマンドを用いて変数「TEST」を環境変数にする
2. ☐ setコマンドを用いて変数「TEST」を読み込む
3. ☐ スクリプトの実行時に「bash test.sh」とする
4. ☐ スクリプトの実行時に「source test.sh」とする
5. ☐ スクリプトの実行時に「./test.sh」とする

**16.シェルスクリプトにおいて、変数varに文字列「Linux Essentials」を代入したい。
正しいものは次のうちどれか。**

1. ☐ \$var "Linux Essentials"
2. ☐ export var "Linux Essentials"
3. ☐ var "Linux Essentials"
4. ☐ set var="Linux Essentials"
5. ☐ var="Linux Essentials"

17.Linuxで利用可能なテキストエディタはどれか。三つ選べ。

1. ☐ Emacs
2. ☐ nano
3. ☐ vi
4. ☐ file
5. ☐ edit

18.Bashのシェルスクリプトの1行目に記述する内容として、正しいものはどれか。

1. ☐ #!/bin/bash
2. ☐ /bin/bash
3. ☐ !/bin/bash
4. ☐ #/bin/bash
5. ☐ !#/bin/bash
6. ☐

19.カレントディレクトリに以下のファイルがある。

file01 file02 test01.txt test02.txt

以下のシェルスクリプトを実行したとき、画面に出力される結果として正しいものはどれか。

```
#!/bin/bash

for f in file*
do
    echo $f
done
```

1. ☐

```
file01
file02
```
2. ☐

```
file01 file02 test01.txt test02.txt
```
3. ☐

```
file01 file02
```
4. ☐

```
f
```
5. ☐

```
file01
file02
test01.txt
test02.txt
```

20.viにおいて、ファイル名「file.txt」で保存するコマンドはどれか。

1. ☐ :w file.txt
2. ☐ :ww file.txt
3. ☐ w file.txt
4. ☐ :q file.txt
5. ☐ o file.txt

21.終了ステータスの説明として正しいものはどれか。二つ選べ。

1. ☐ 異常終了時は1～255の値を返す
2. ☐ 正常終了時は正の値を返す
3. ☐ 異常終了時は負の値を返す
4. ☐ 正常終了時も異常終了時もコマンドの仕様によって返す値が異なる
5. ☐ 正常終了時は0を返す

22.シェルスクリプトの説明として正しいものはどれか。二つ選べ。

1. ☐ ファイル名の末尾が「.sh」でない場合、シェルスクリプトとして実行できない
2. ☐ 「/usr/local/bin」ディレクトリに配置されている
3. ☐ 実行時はファイルを配置したディレクトリを環境変数PATHへ設定する必要がある
4. ☐ 1行目にシェバンが記述されている
5. ☐ 実行権（x）ビットを設定することでコマンドとして実行できる

