

1. GIF アニメーションとは？

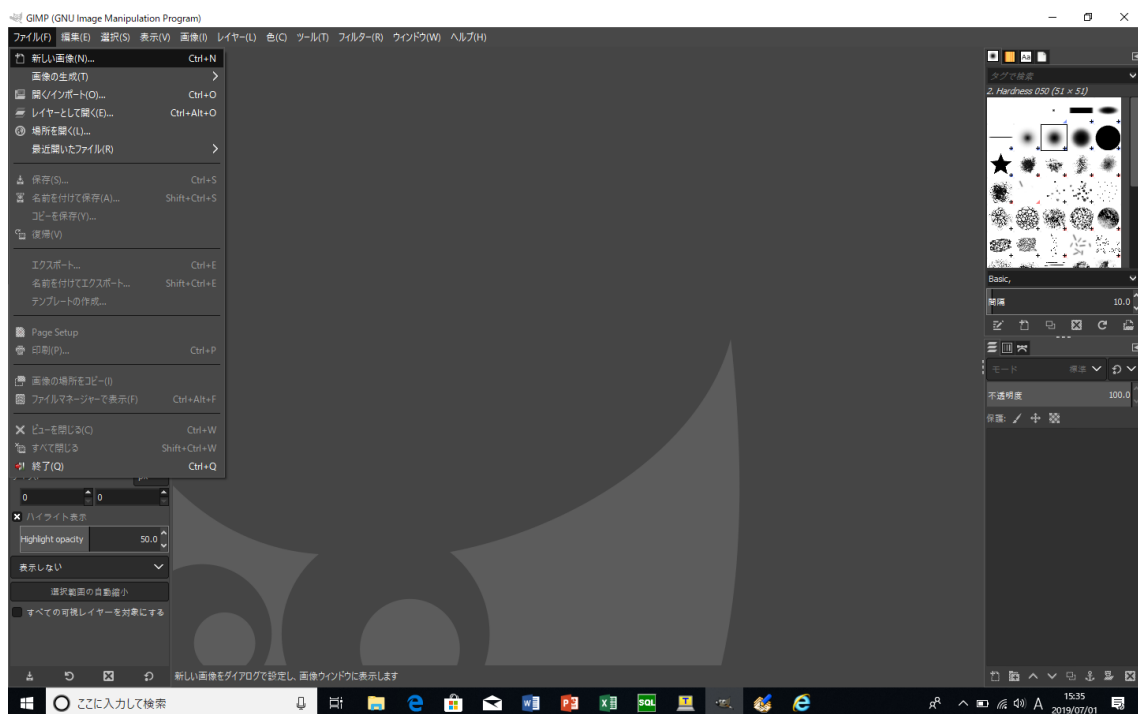
GIMP の GIF アニメーションでは、1 レイヤーを 1 コマとして、下のレイヤーから順に表示して動いているように見せます。

つまり、レイヤーのパラパラマンガのようなものです。

今回は、このような簡単なアニメーションを作ってみましょう。

2. GIF アニメーションを作る

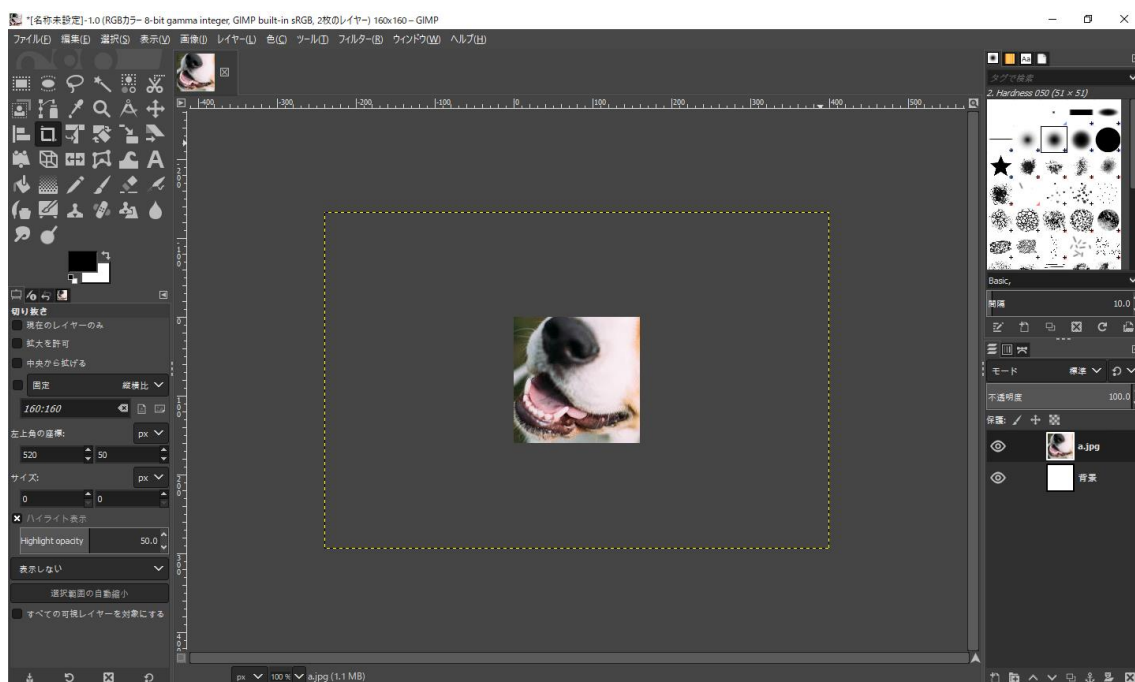
1. まず、「ファイル」→「新しい画像」をクリックして、



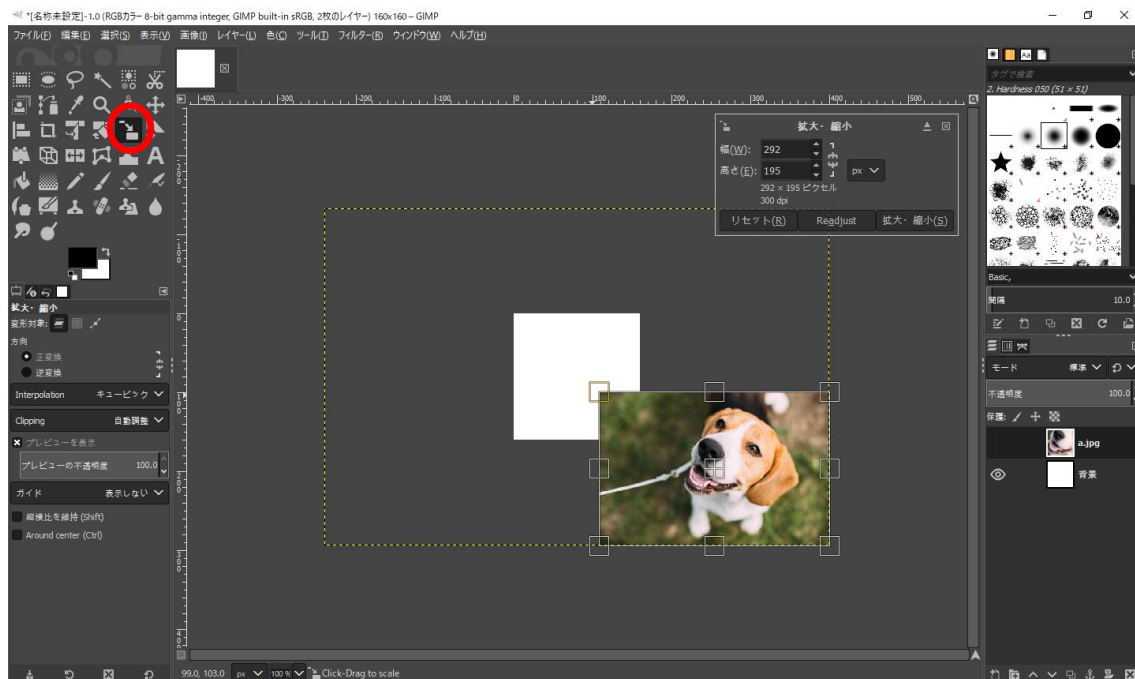
今回は、幅 300 高さ 300 で設定します。



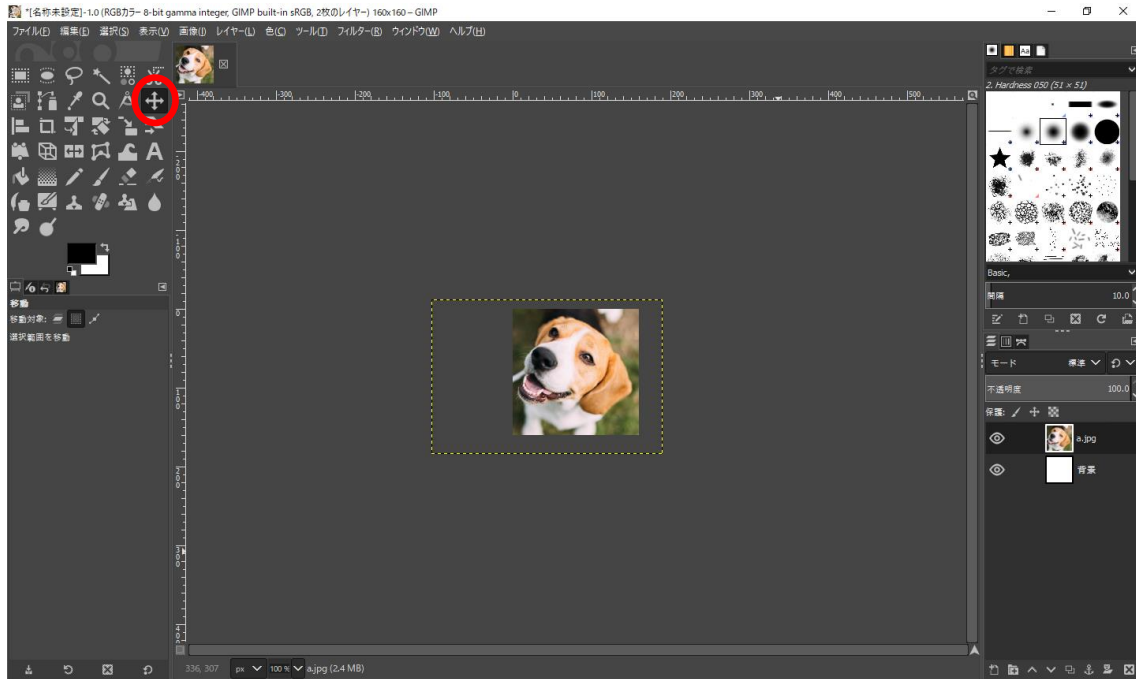
必要な画像ファイルをドラッグアンドドロップで読み込ませます。300×300よりも大きいファイルは当然のことながら一部しか表示されません。



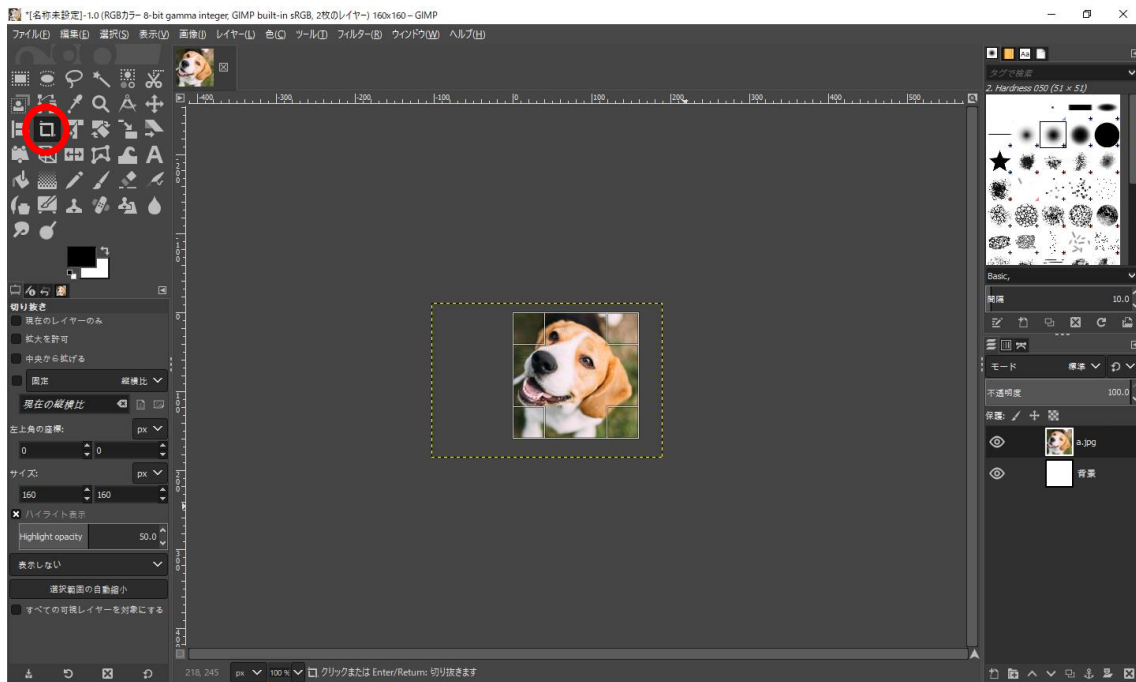
300×300に合わせてリサイズします。左側パレットの「拡大・縮小」ツールを使います。大きさが決まったら「拡大・縮小」ボタンで大きさを確定してください。



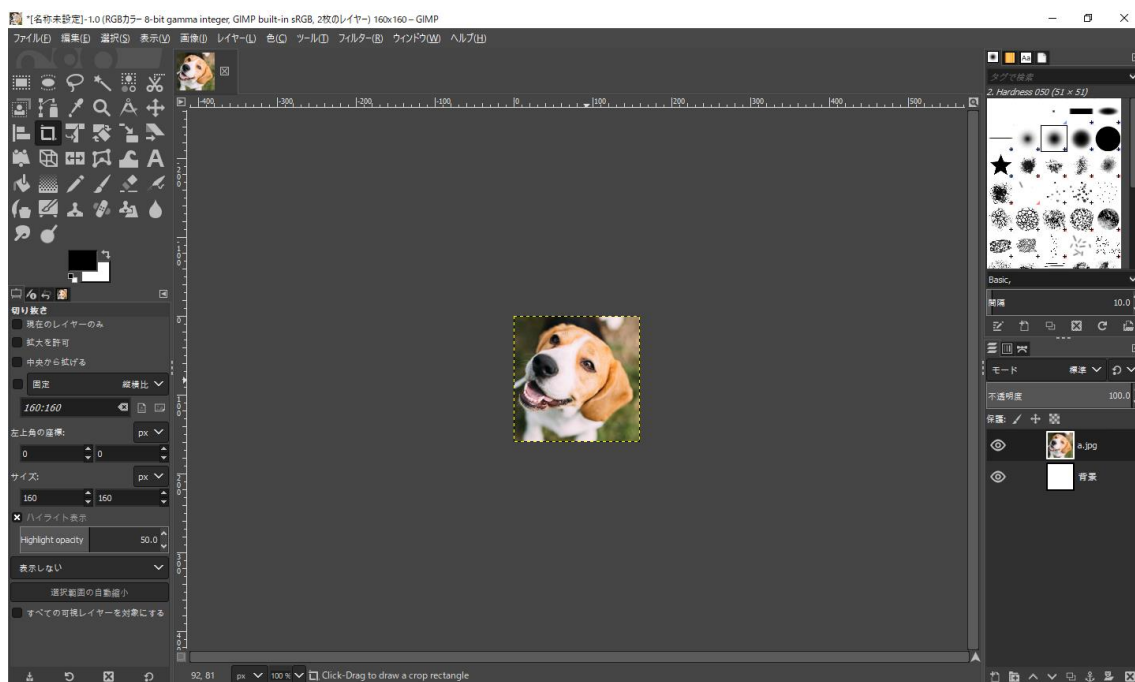
左側パレットの「移動」ツールで適切な位置に移動します。



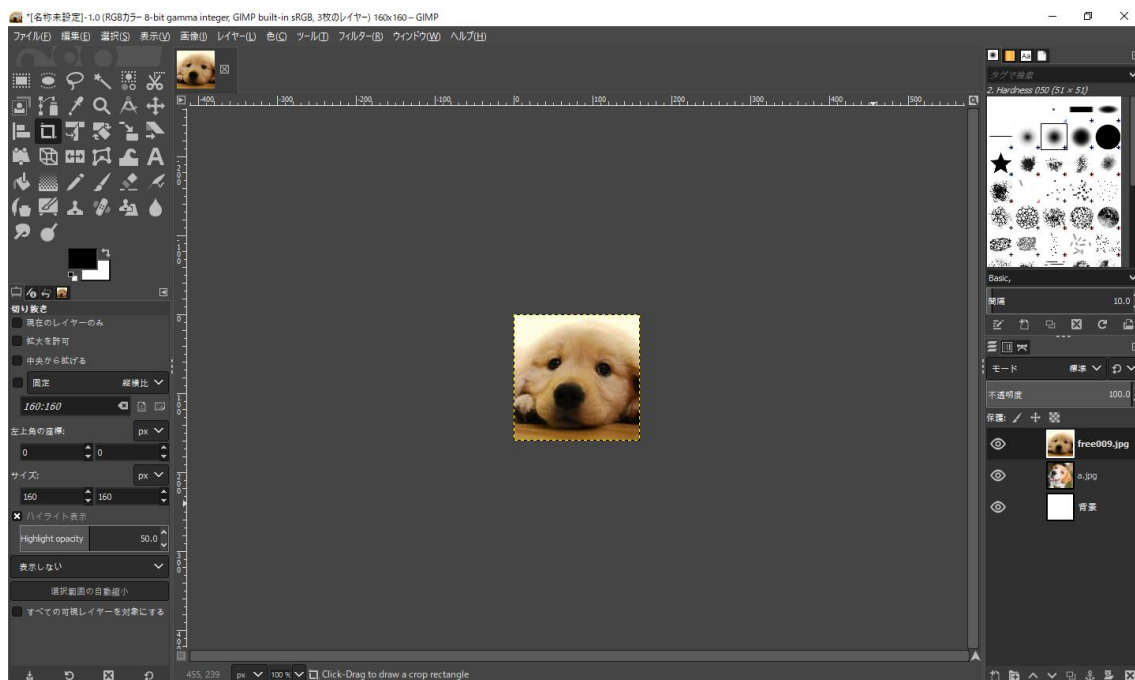
左側パレットの「切り抜き」ツールで全体を選択して切り抜きます。



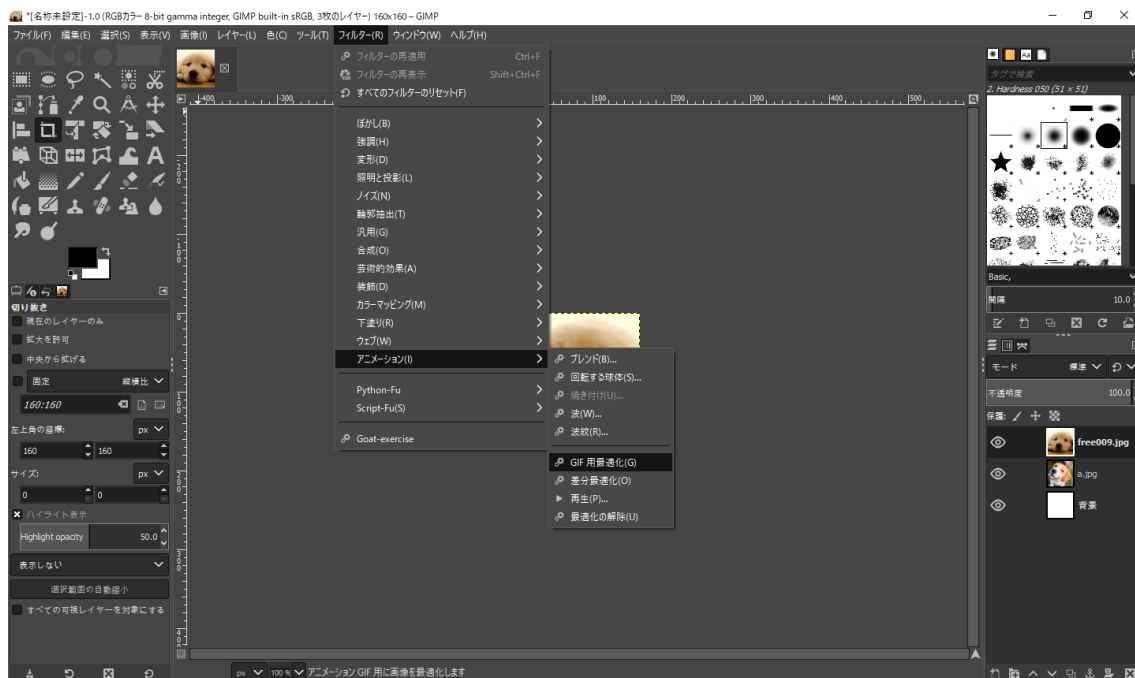
画像の表示部分をクリックすることで「切り抜き」が確定します。



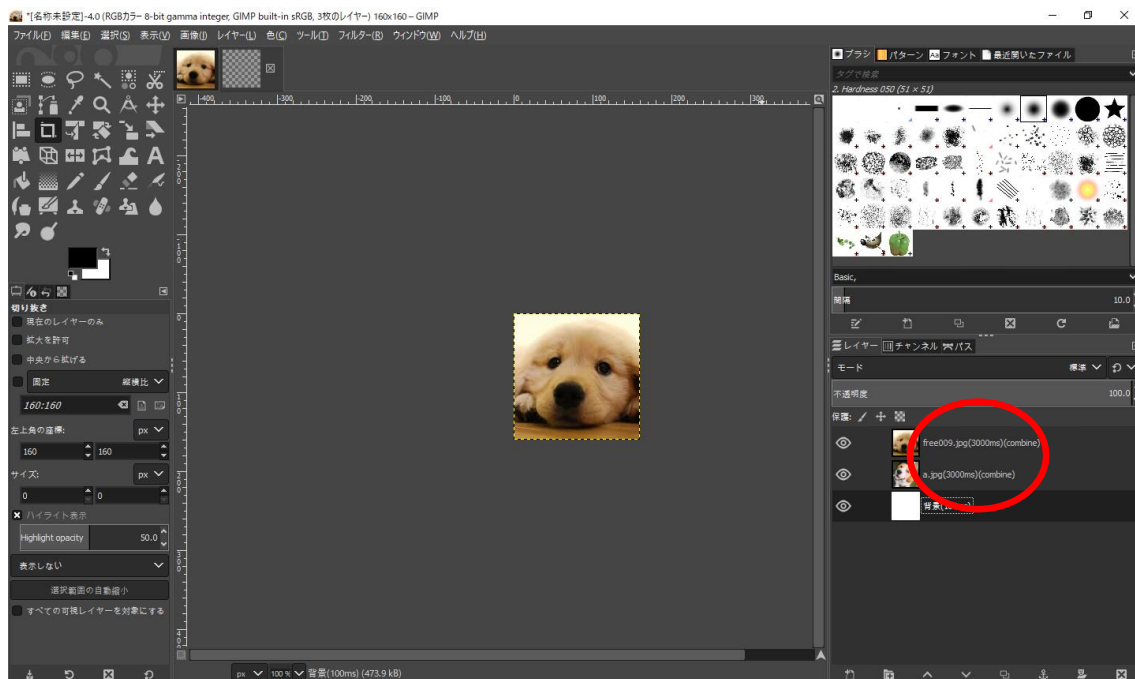
以上の処理をアニメーションにしたい画像の数だけ行います。画像はどんどん重ねていても大丈夫です。



必要な画像が取り込めたら、メニューバーから「フィルター」→「アニメーション」→「GIF 用最適化」をクリックします。

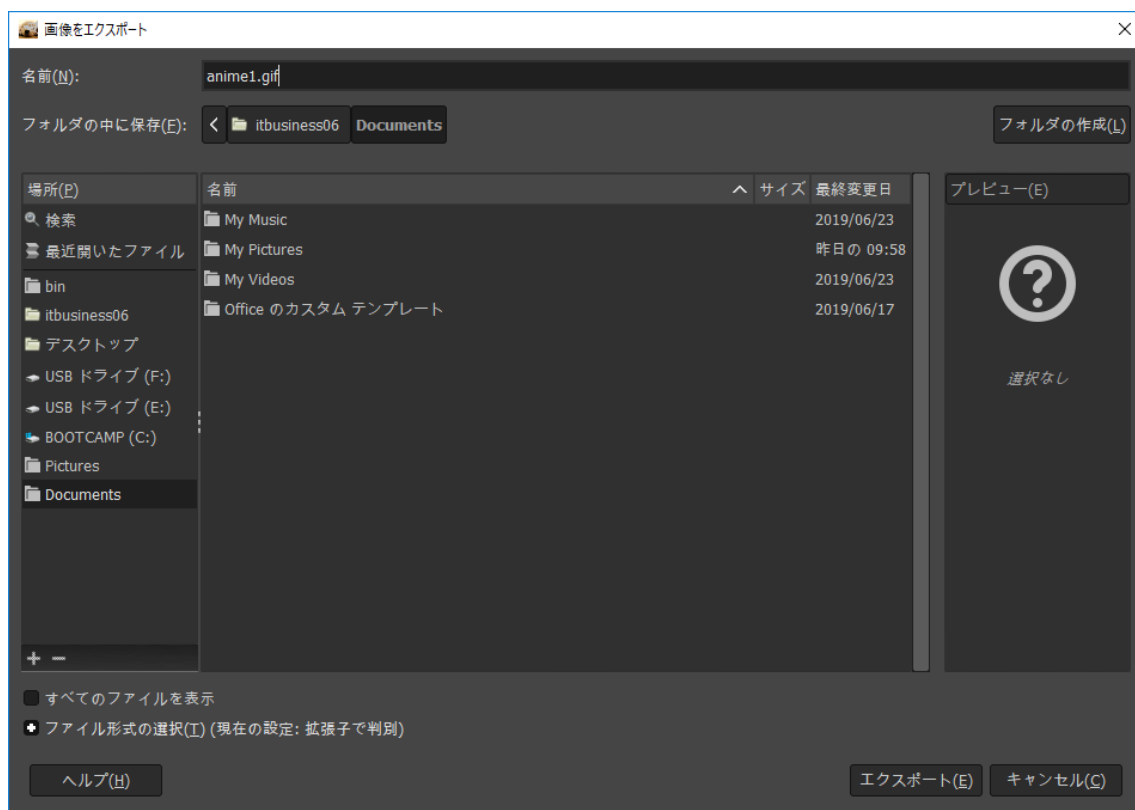


右側のレイヤーパネルの 100ms の設定を 3000ms 程度に変更します。ここでは、それぞれの画像を表示する時間を指定しています。

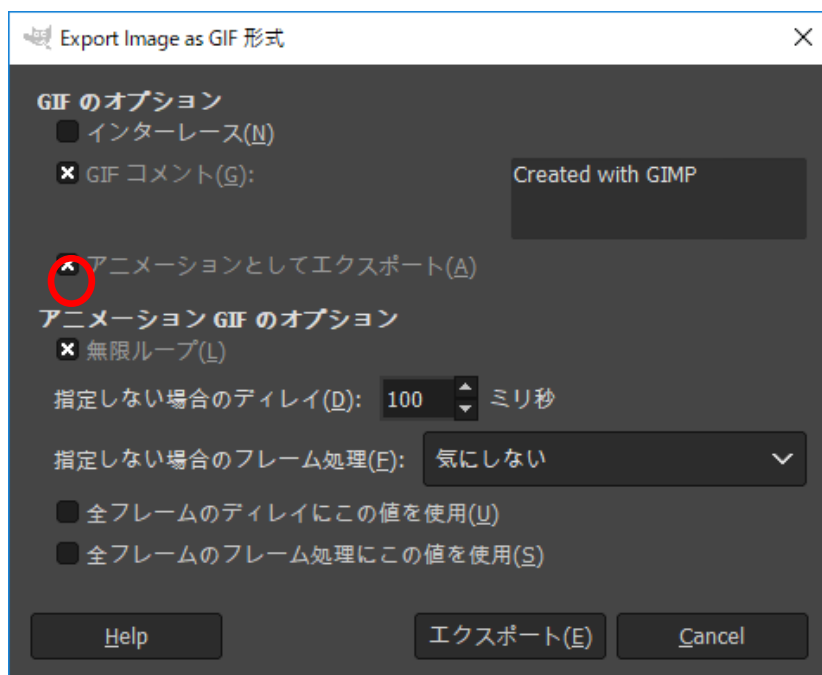


The screenshot shows the GIMP 2.10.2 interface. The 'File' menu is open, displaying options like 'Open...', 'Save', 'Export...', and 'Close All'. A small image of a puppy is visible in the center of the workspace. The 'Layers' panel on the right shows a single layer named 'free009.jpg (3000ms)(combine)'. The status bar at the bottom indicates the image is in 'xcf' format.

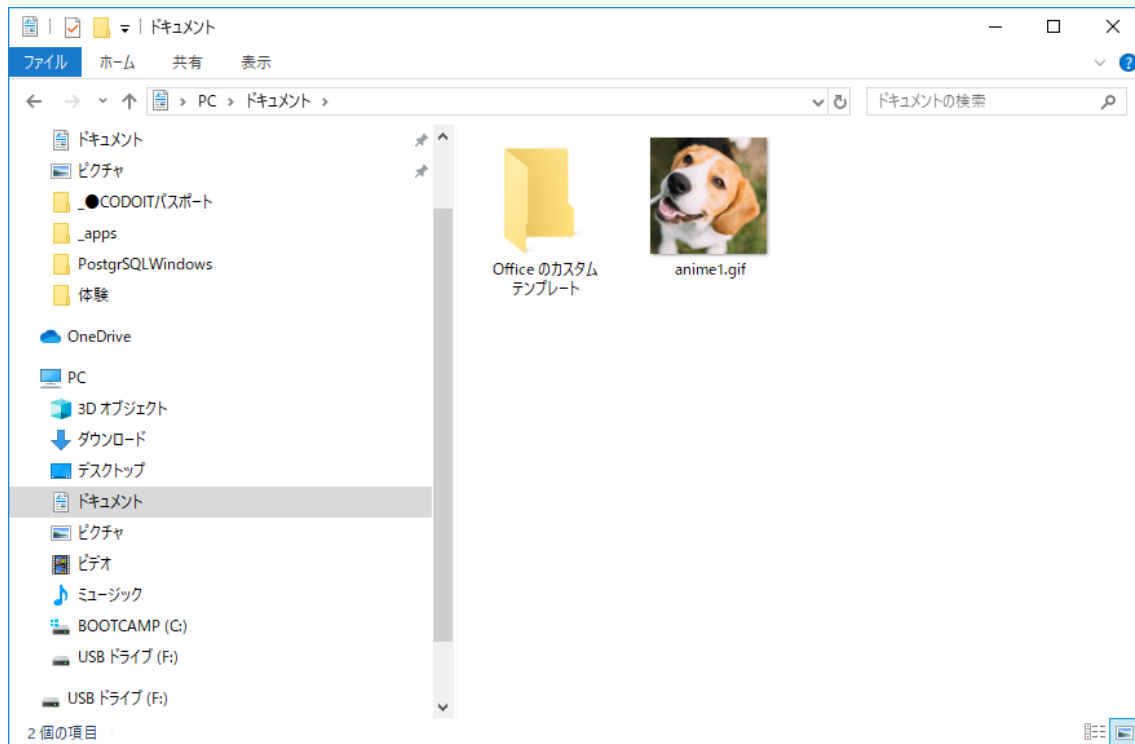
名前: anime1.gif として「エクスポートボタン」をクリックします。



「アニメーションとしてエクスポート」のチェックを忘れずに入れて、「エクスポート」ボタンをクリックします。このとき透明の GIF ファイルを重ねたときは「指定しない場合のフレーム処理: 気にしない → レイヤー毎に 1 フレーム (置換)」に変更してください。



「ドキュメント」フォルダなどに保存されますので、ファイルエクスプローラーからダブルクリックで起動します。



3 秒ごとに画像が入れ替わるアニメーション GIF ファイルが出来上がりました。

